

Proiect didactic și album de artă „Primăvara creației prin Paint”



Unitatea școlară: Liceul Teoretic "Vasile Alecsandri" Iași
Disciplina: Informatică și TIC
Clasa a V-a
Profesor: Băsu Mihaela
Nr. ore pe săptăm.: 1 oră

Proiect didactic

Editoare grafice: Panoramarea imaginii. Redimensionarea imaginii. Instrumente de desenare

Profesor	Băsu Mihaela
Unitate școlară	Liceul Teoretic "Vasile Alecsandri" Iași
Disciplină	Informatică și TIC
Clasă	a V-a
Unitate de învățare	Editoare grafice
Temă	Panoramarea imaginii. Redimensionarea imaginii. Instrumente de desenare
Durată desfășurare	50 minute
Loc desfășurare	Laboratorul de informatică
Competențe generale	1. Utilizarea responsabilă și eficientă a tehnologiei informației și comunicațiilor 2. Rezolvarea unor probleme elementare prin metode intuitive de prelucrare a informației 3. Elaborarea creativă de mini proiecte care vizează aspecte sociale, culturale și personale, respectând creditarea informației și drepturile de autor
Competențe specifice	1.2. Utilizarea eficientă a unor componente software 1.3. Utilizarea eficientă și în siguranță a Internetului ca sursă de documentare 3.1. Aplicarea operațiilor specifice editoarelor grafice în vederea realizării unor materiale digitale
Scop	Utilizarea editorului grafic Paint pentru obținerea de desene/prelucrarea de imagini
Tip lecție	Predare-învățare
Obiective operaționale	O1. elevul să răspundă corect, fără sprijinul profesorului, la cel puțin una din întrebările recapitulative adresate de acesta O2. elevul să identifice și utilizeze pașii corecți în panoramarea unei imagini O3. elevul să redimensioneze o imagine

	O4. elevul să identifice și să utilizeze instrumentele de desenare de la MS Paint O5. elevul să realizeze fără sprijin desene mai complexe utilizând toate instrumentele de desenare de la MS Paint
Formă organizare	frontală, individuală, grup

Resurse procedurale Metode: <i>procedee</i>	expunere: <i>demonstrare, explicare, analiză, exemplificare</i> discuție: <i>comparare, explicare, exemplificare, analizare</i> exercițiu: <i>analiză, exerciții, exemplificare</i>
Resurse materiale	tablă, caiet, calculator, filme didactice https://www.youtube.com/watch?v=R48V-mlwbro- tutorial Paint https://www.youtube.com/watch?v=b59MvaRm1xA- tutorial Paint https://www.youtube.com/watch?v=ze4_5HJnJHs cum să desenezi o umbrelă https://www.youtube.com/watch?v=Vdp7R0KBJU8 – cum să desenezi personaje din desene animate https://www.youtube.com/watch?v=F-o87_OCspc – Mickey Mouse https://www.youtube.com/watch?v=ePW5l4Wlvps- Angry Birds
Resurse bibliografice	Manual Editura Intuitext autor Manual Editura Sigma autori

Secvență lecție	Timp (min)	Obiective	Activitate cadru didactic	Activitate elevi	Metodă procedee	Formă de organizare	Resurse materiale
Momentul organizatoric	3		Verificarea prezenței elevilor. Verificarea stării generale a laboratorului de informatică de clasă.	Se acomodează. Raportează absenții.	Discuție	Frontală	Tablă Caiet Videoproiector PC
Captarea atenției	2		Anunț și scriu pe tablă: <i>Panoramarea și redimensionarea imaginii.</i> <i>Instrumente de desen</i>	Notează.	Discuție		
Verificarea conținuturilor însușite anterior	3	O1	Adresez întrebări pentru stabilirea continuității: 1. Ce este Paint? 2. Care sunt elementele de interfață ale MS Paint?	Răspund la întrebări	Discuție		
Prezentarea, explicarea și învățarea subiectului	5	O2	Prezintă noțiunea de panoramare a unei imagini și modalitatea de realizare. Dau un exemplu.	Notează în caiete. Sunt atenți la tabla pe care am proiectat prezentarea ppt	Discuție <i>Explicație</i>		

nou			<i>Rezultat: elevii realizează o imagine panoramată din două imagini</i>	Realizează o singură imagine din două	Exercițiu practic		
	3	O3	Prezintă noțiunea de redimensionare și modalitatea de realizare	Notează în caiete Sunt atenți la tabla pe care am proiectat prezentarea ppt	Discuție <i>Explicație</i>		
			<i>Rezultat: elevii redimensionează o imagine prin micșorare/mărire</i>	Redimensionează o imagine din galeria de imagini	Exercițiu practic		
	6	O4	Prezintă instrumentele de desenare în Paint	Notează în caiete. Sunt atenți la prezentarea ppt	Discuție <i>Explicație</i>		
			<i>Rezultat: elevii recunosc instrumentele de desenare și fac exerciții cu ele</i>	Utilizează instrumentele de desen pentru a le înțelege	Exercițiu practic		
	25	O5	Cer elevilor să deseneze imagini pornind de la tutorialul de desenare a unui personaj din Angry Birds, folosind formele geometrice	Urmăresc tutorialul Desenează la calculator urmînd exemplul din tutorial	Discuție <i>Explicație</i>		
			<i>Rezultat: elevii vor desena o pasăre din Angry Birds</i>		Exercițiu practic		
Recapitulare a noțiunilor învățate pentru fixarea lor	3		Reamintesc definițiile din lecția nouă și pun întrebări elevilor 1. Ce sunt panoramarea și redimensionarea imaginilor 2. Care sunt instrumentele de desen ale MS Paint?	Răspund la întrebări	Discuție		
Momentul organizatoric	2		Întreb elevii dacă au întrebări. Verific starea sălii de clasă.	Unii întreabă, alții se pregătesc de pauză.	Discuție		

FIȘĂ DE SINTEZĂ A TEORIEI

EDITOARE GRAFICE: PAINT

PANORAMAREA IMAGINII. REDIMENSIONAREA IMAGINII. INSTRUMENTE DE DESENARE

Paint este cel mai cunoscut editor grafic folosit în sistemul Windows.

1.

Pentru a crea o **panoramă**, vei face două sau mai multe fotografii din aceeași poziție cu același aparat:

a) Creezi o suprafață de lucru care să cuprindă imaginile.

b) Pentru a determina dimensiunile imaginii finale, trebuie să știi cât de mari sunt pozele de la care pleci.

Exemplu: Vrei să unești două imagini de dimensiune 4 608 x 3 456. Pe orizontală ar trebui ca imaginea finală să aibă o lungime de aproximativ 5 000 – 6 000 de pixeli, iar înălțimea să fie de aproximativ 2 600 – 3 200 de pixeli. Imaginile se suprapun pe orizontală, iar pe verticală probabil nu se vor suprapune perfect, așa că vei tăia părțile albe rămase.

- Ca să afli ce dimensiune are o imagine, poziționezi cursorul mouse-ului pe imagine fără a da clic. În dreptunghiul galben ce apare lângă cursorul mouse-ului, vei găsi această informație.

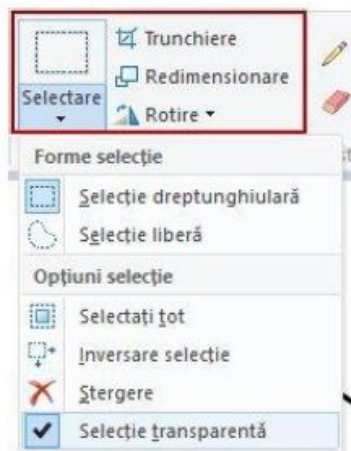
Exercițiu : Realizează două fotografii și așază-le astfel încât să obții o panoramă din ele! Adesea cele două poze, nu se potrivesc perfect.

Salvează imaginea obținută în Portofoliul digital.

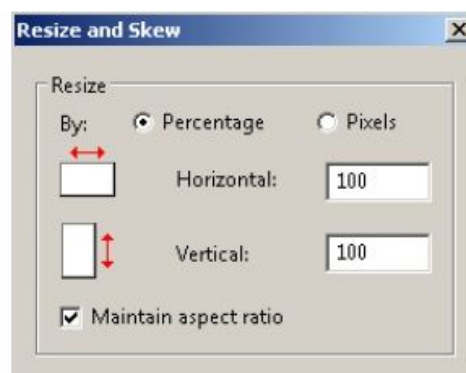
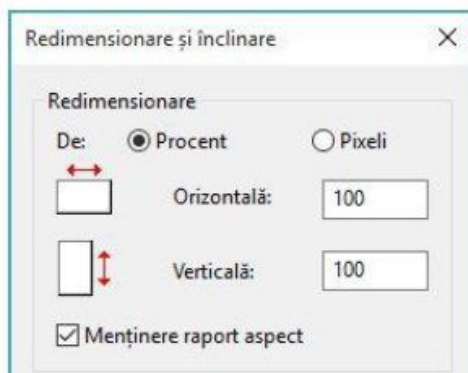
2.

Secțiunea *Imagine* conține funcțiile **Trunchiere**, **Redimensionare**, **Rotire** și **Selectare**.

Funcția *Selectare* are câteva opțiuni. La selectarea unei părți a unei imagini, poți alege ca fundalul să fie inclus în selecție sau nu. Tot ce trebuie să faci e să selectezi sau nu opțiunea "*Selecție transparentă*". Dacă vrei ca fundalul să fie inclus, debifează opțiunea "*Selecție transparentă*" și vice-versa.



Instrumentul de redimensionare are două opțiuni, putând să redimensionezi imaginea cu un anumit procent sau un anumit număr de pixeli.



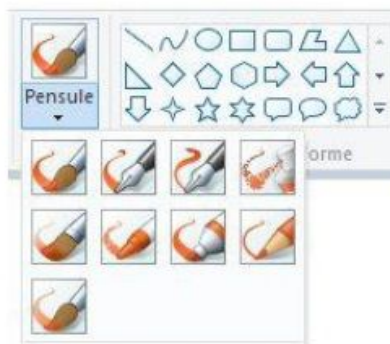
3.



- Această unealtă desenează asemănător unui creion, folosind culoarea **Culoare 1 (Color 1)** și grosimea linei dată de **Dimensiune (Size)**.
- Deși poartă denumirea de gumă de șters, practic această unealtă desenează cu **Culoare 2 (Color 2)**.
- Unealta aceasta se folosește pentru a copia culoarea de la poziția mouse-ului, la clic, în **Culoare 1**.
- Aceasta se folosește pentru a hașura/umple o zonă de aceeași culoare cu **Culoare 1**.
- Această unealtă permite crearea unor culori personalizate. La selectarea acestei opțiuni, se deschide o fereastră asemănătoare cu cea de mai jos în care poți crea ce culori dorești.

Instrumentele **Pensule** și **Forme** fac posibilă editarea imaginilor.

Pensulele oferă diferite posibilități de desenare: pensulă simplă, pensulă pentru culori tip ulei, pensulă pentru culori tip acuarelă, aerograf (spray), creion ascuțit, creion gros, marker/carioca

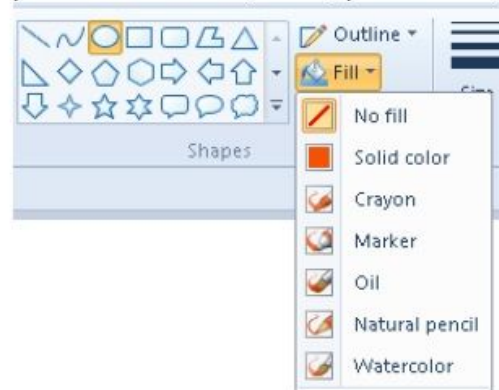


Formele se pot utiliza pentru simplificarea desenelor și sunt de mai multe feluri: linie dreaptă, linie curbă, elipsă, pătrat, triunghi, hexaon, săgeți, stea, polygon cu colțuri rotunjite,



Utilizați instrumentul **Radieră**, pentru a șterge porțiuni din imagine. Faceți clic pe Radieră, apoi, sub caseta de instrumente, pe o dimensiune de radieră, apoi glisați radiera pe porțiunea de imagine pe care doriți să o ștergeți. Porțiunile șterse vor fi înlocuite de culoarea de fundal.

Utilizați instrumentul **Umplere cu culoare**, pentru a umple cu culoare o imagine întreagă sau o formă delimitată. La fel ca și în cazul instrumentelor de desen pot alege aspectul umplerii: culoare solodă, creion, pictură în ulei, acuarelă, aerograf, marker.



Tutoriale pentru desene în Paint:

<https://www.youtube.com/watch?v=R48V-mlwbro>- tutorial Paint

<https://www.youtube.com/watch?v=b59MvaRm1xA>- tutorial Paint

https://www.youtube.com/watch?v=ze4_5HJnJHs cum să desenezi o umbrelă

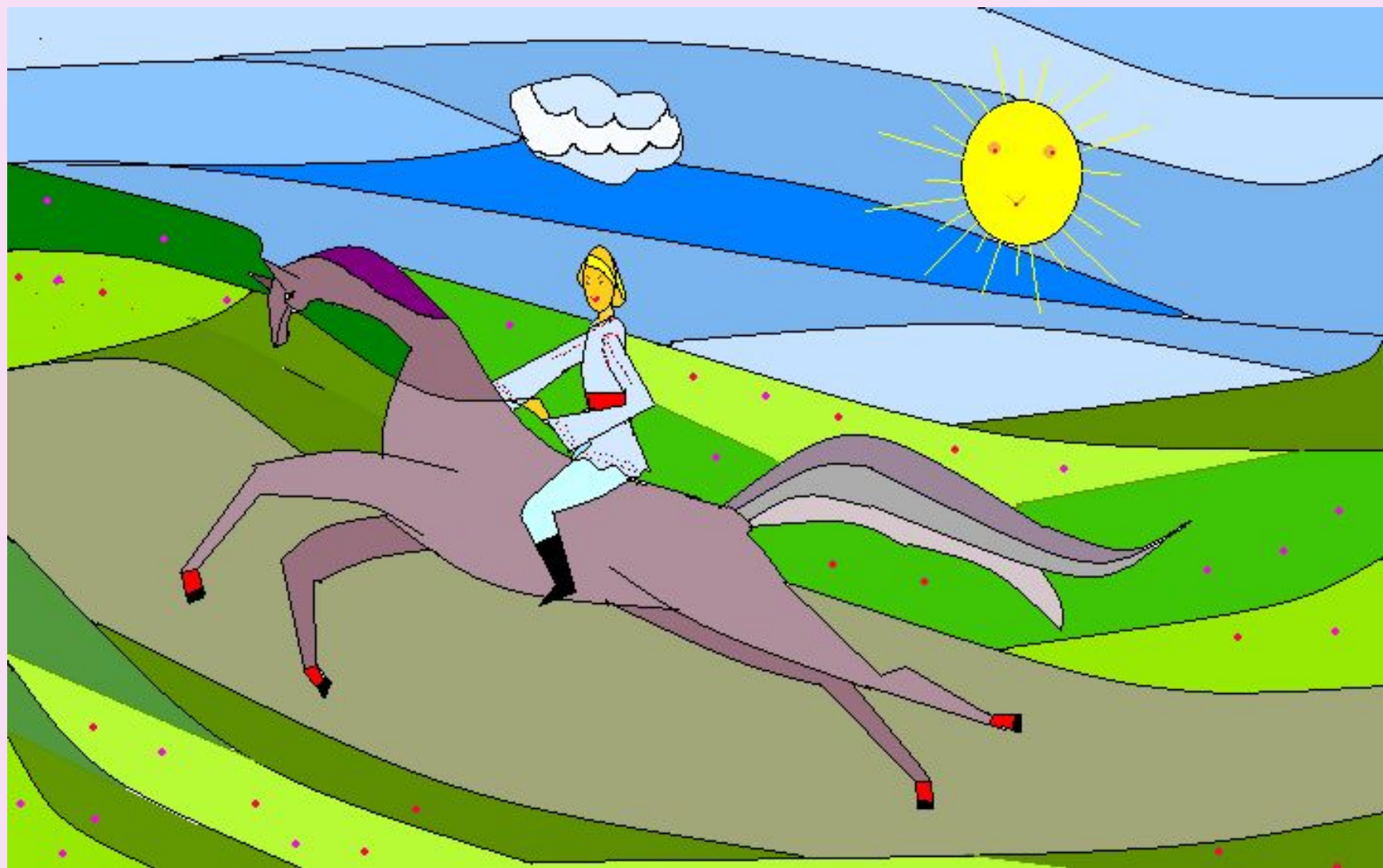
<https://www.youtube.com/watch?v=Vdp7R0KBJU8> cum să desenezi un personaj din desene animate

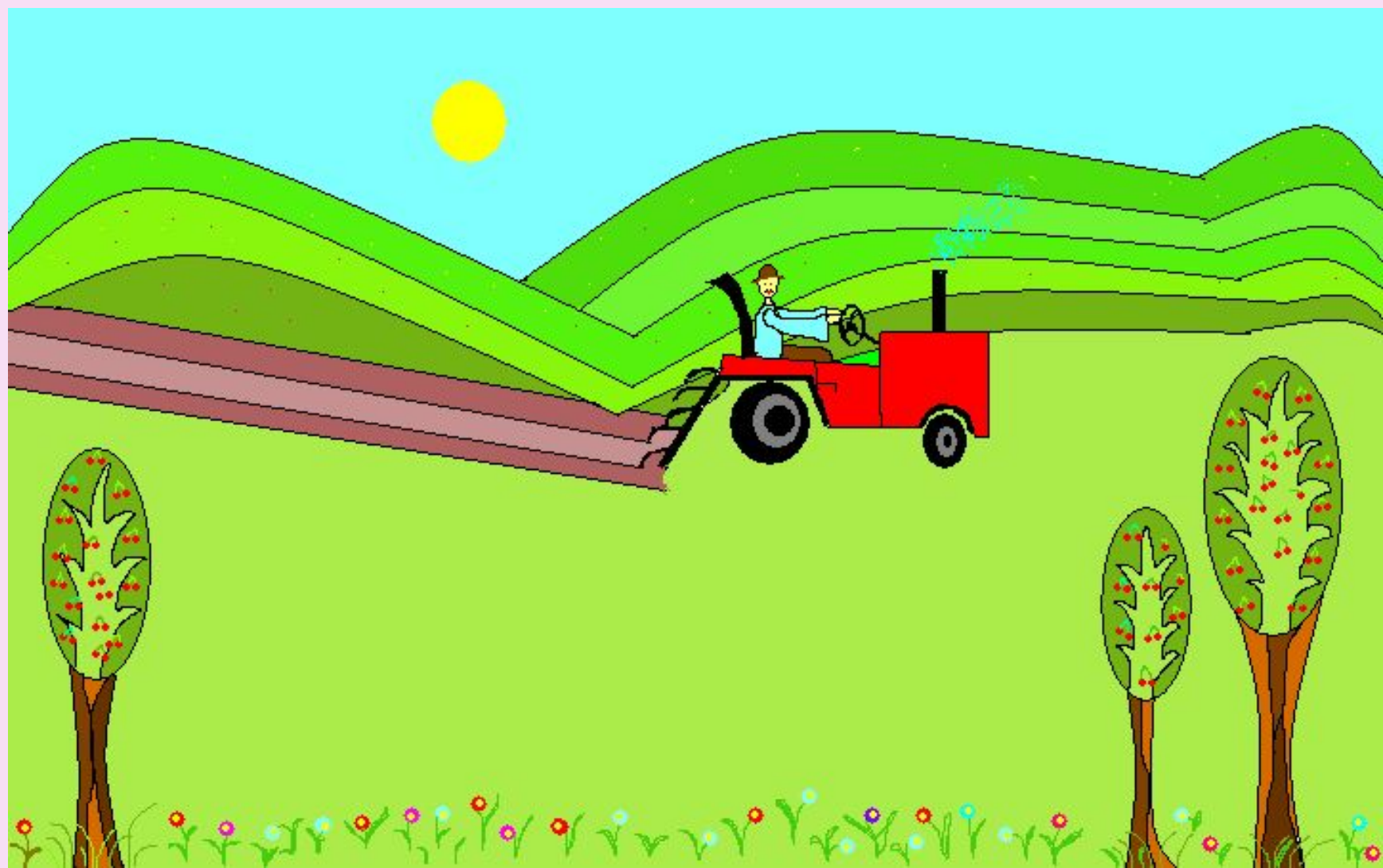
https://www.youtube.com/watch?v=F-o87_OCspc cum să îl desenezi pe Mikey Mouse

<https://www.youtube.com/watch?v=ePW5l4Wlvps> cum să desenezi un personaj din Angry Birds

Album de artă „PRIMĂVARA CREAȚIEI”



























**Dacă dați click pe <https://intercom.help/bookcreator>,
aveți acces la mai multe articole prin care vi se
explică amănunțit cum puteți beneficia de toate
facilitățile bookcreator!**



Vă doresc succes!